

Mikel Villota

Software Engineer

mikelvillotatic@gmail.com | linkedin.com/in/mikelvillota | github.com/Villoh | Santander, Spain



RESUMEN PROFESIONAL

Ingeniero de Software apasionado por la tecnología y la programación. Empecé a los 14 años por pura curiosidad y no he parado desde entonces. Me especializo en desarrollo backend con Java y Python, con un foco fuerte en arquitectura limpia, microservicios y otros enfoques que ayudan a construir servicios robustos y escalables. He trabajado en banca, fintech, consultoría y empresas especializadas en datos, en proyectos que van desde microservicios bancarios hasta aplicaciones basadas en LLM. Actualmente estoy aprendiendo Go y Rust, explorando la inferencia de IA y cómo se ejecutan los modelos en producción, y descubriendo todo lo que hace posible la inteligencia artificial.

COMPETENCIAS CLAVE

Diseño y Arquitectura de Microservicios

Java / Spring Boot

Python / FastAPI / Django

DDD y Arquitectura Hexagonal

Sistemas Event-Driven (Kafka / RabbitMQ)

CI/CD (GitHub Actions / GitLab / Jenkins)

AWS / Azure / OpenShift / Kubernetes

Aplicaciones LLM y Pipelines RAG

EXPERIENCIA PROFESIONAL

WANNME

Jul 2025 – Actualidad

Software Engineer

Madrid, España

- Trabajo en el dominio de **Ciclos de Liquidación**, junto con las liquidaciones por marketplace y la gestión interna de cobros y devoluciones, desarrollando y evolucionando servicios backend con **Java y Spring Boot**, el stack principal del equipo, y servicios para el **departamento de Riesgos** con **Python y FastAPI**.
- Participo en las decisiones técnicas y de diseño junto a otro ingeniero: defino límites de dominio, contratos y la estrategia de migración progresiva del monolito a microservicios sin interrumpir producción.
- Introduje **CQRS** y otros patrones de diseño sobre la arquitectura hexagonal ya establecida en los puntos donde la separación lectura/escritura aportaba claridad y rendimiento.
- Realicé **refactors complejos** sobre código legacy del monolito, reduciendo acoplamiento y desbloqueando la extracción de **~5 módulos** a servicios independientes y escalables.
- Monté pipelines de CI/CD desde cero para nuevos microservicios; despliego en AWS (Elastic Beanstalk y EKS) usando Kubernetes donde el escalado horizontal es crítico.

inAtlas (Freelance, en paralelo)

Mar 2025 – Ago 2025

Data Engineer

Barcelona, España

- Diseño e implementación de pipelines de scraping distribuido con Scrapy y Playwright sobre **5-10 fuentes web**, desplegados en Kubernetes.
- Automatización del procesamiento de datos mediante colas asíncronas con **AWS SQS**, gestionando grandes volúmenes de tareas concurrentes.
- Desarrollo de soluciones de extracción, limpieza, transformación y normalización de datos estructurados y semiestructurados desde múltiples fuentes.
- Integración con sistemas de almacenamiento y analítica para alimentar motores de búsqueda, sistemas de recomendación y herramientas de visualización analítica.

NTT DATA

Sep 2024 – Jul 2025

Software Engineer

Santander, España

- Construí y evolucioné múltiples microservicios en el **sector bancario**, trabajando indistintamente en stacks Python (Django) y Java (Spring).
- Diseñé desde cero un **microservicio de tokenización** sobre Redis que gestionaba **miles de peticiones diarias** en flujos de backoffice.
- Usé Kafka como **bus de eventos de dominio** entre servicios y como pipeline estructurado de logs, desacoplando productores de consumidores y habilitando reprocesado.
- Modelé y diseñé nuevas tablas en esquemas existentes de **Oracle y DB2** para soportar nuevos casos de uso.
- Despliegue y mantenimiento de servicios en **OpenShift** con CI/CD sobre GitHub Actions; quality gates mediante SonarQube y Fortify en un entorno bancario regulado.

LIS Data Solutions

Sep 2023 – Sep 2024

Software Engineer

Santander, España

- Trabajé con múltiples clientes: un proyecto público para la **Junta de Castilla y León**, una promotora inmobiliaria y una empresa internacional de logística.
- Pasé al **departamento de I+D** y contribuí a la arquitectura inicial de un producto interno **basado en LLM** desarrollado con LangChain.
- Diseñé dos proof-of-concept que marcaron la dirección del producto: analítica de rentabilidad de conductores (ETL + normalización de datos operativos) y base de conocimiento sobre SharePoint con consistencia de índice event-driven via hashing de contenido.
- Construí pipelines ETL (Pandas, Selenium, Scrapy) que alimentaban cargas analíticas y de IA.
- Responsable del ciclo completo de despliegue en **Azure App Service** con CI/CD sobre GitLab.

Zarttech

Mar 2023 – Sep 2023

Intern Backend Developer

La Haya, Países Bajos

- Único desarrollador backend, asumiendo el ciclo completo del backend de principio a fin como primera experiencia profesional.
- Construí desde cero la autenticación, los servicios de negocio, los endpoints REST, el modelo de datos en PostgreSQL y la suite de tests con **Java y Spring Boot**.
- Monté la pipeline de despliegue en **AWS Elastic Beanstalk** con GitHub Actions, dejando el backend en un estado prácticamente listo para producción.

PROYECTOS

ytm-player

450+ estrellas · colaborador

Cliente TUI open-source de YouTube Music con reproducción desde terminal, gestión de playlists y una experiencia de usuario personalizable.

Python, Textual, mpv

perplexity-webui-scraper

110+ estrellas · colaborador

Scraper en Python que expone Perplexity AI mediante una API REST compatible con OpenAI, servidor MCP y CLI. Integrado como motor de Perplexity en tunnel-agent.

Python, FastAPI, Playwright, MCP

tunnel-agent

24+ estrellas

App nativa de escritorio para Windows que enruta el tráfico de agentes CLI locales a través de suscripciones de proveedores de IA mediante un proxy local compatible con OpenAI. Soporta Claude, Gemini CLI, Copilot, Codex, Perplexity y proveedores personalizados.

C#, .NET 10, Avalonia

dotfiles

5 estrellas

Entorno de desarrollo multiplataforma gestionado con chezmoi. Cubre terminal, shell (PowerShell 7 / zsh), gestores de ventanas (GlazeWM / Hyprland) y scripts de instalación automatizada.

chezmoi, PowerShell, zsh, GlazeWM, Hyprland

goopdl

CLI para descargar APKs de Google Play Store con autenticación anónima.

Python, protobuf

masamune

Interfaz de terminal para construir artefactos de Morphe a partir de APKs locales proporcionados por el usuario.

Python, Java, TOML, GitHub Actions

holded-tt

CLI en Python para automatizar el fichaje en Holded. Auth interactiva, 2FA, previews en dry-run y exportación a PDF/XLSX.

Python, Typer, Rich, httpx

Beyond Humane

Marca independiente cofundada con tres colaboradores para explorar y desarrollar soluciones basadas en agentes de IA. Diseñamos y desarrollamos MVPs de agentes de voz utilizando LangGraph y LiveKit, integrando ElevenLabs para la síntesis de voz y Twilio para llamadas salientes. Aunque el producto de Voice Agents no llegó a lanzarse, Beyond Humane continúa activa como marca y la iniciativa proporcionó experiencia práctica en el desarrollo de productos basados en agentes.

LangGraph, LiveKit, ElevenLabs, Twilio

FORMACIÓN

CFGs en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Sep 2021 – Jun 2023

IES Augusto González de Linares — Santander, España

HABILIDADES

Lenguajes	Java, Python, Kotlin, JavaScript / TypeScript, C#, Dart
Cloud	AWS, Azure, OpenShift
Frameworks	Spring, FastAPI, Django, Angular, React, Flutter
CI/CD	Jenkins, GitLab Pipelines, GitHub Actions
Testing	JUnit, PyTest, Mockito, WireMock, Cucumber, Spock
Bases de datos	Oracle, PostgreSQL, MySQL, SQL Server, DB2, MongoDB, Cassandra
Otros	Docker, Kubernetes, Kafka, RabbitMQ, Redis, SQS, gRPC, Spark, Grafana, Prometheus, DDD, TDD, SOLID, Arquitectura Hexagonal, JOOQ, Flyway, SonarQube, Fortify, Apigee

IDIOMAS

Español	Nativo
Inglés	Avanzado (C1 Cambridge)